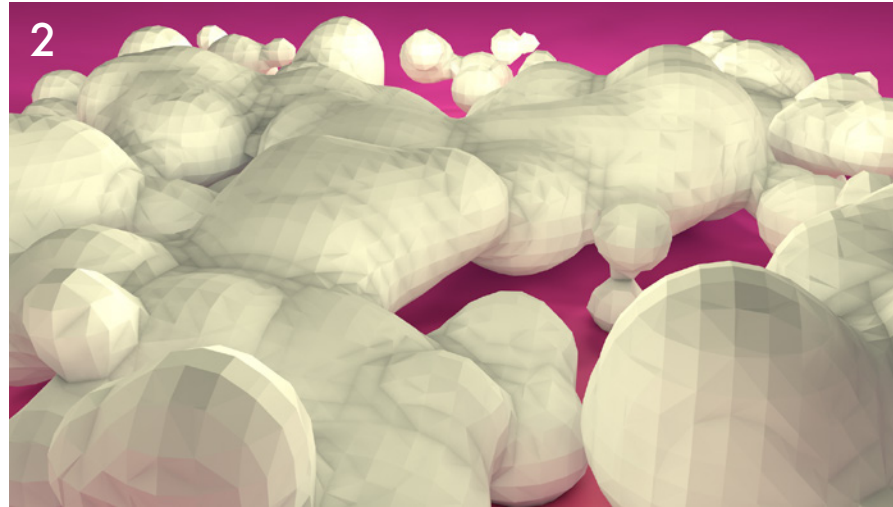
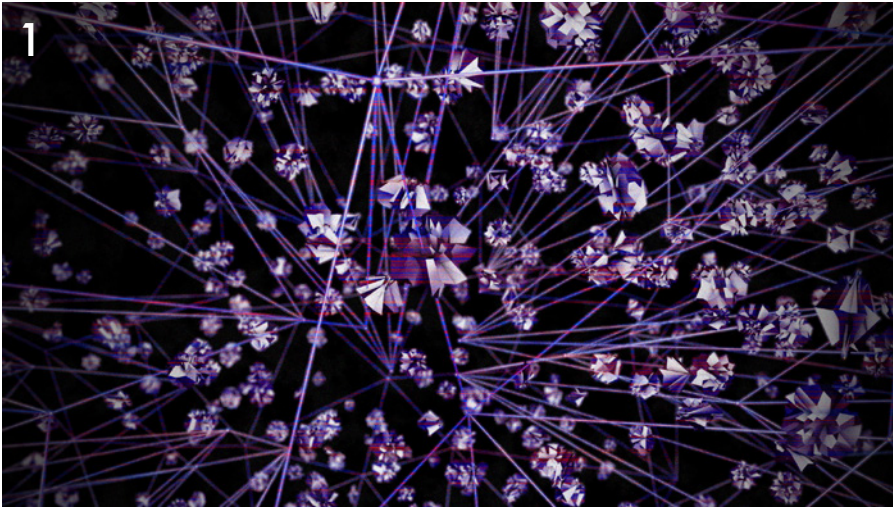


# [designing x engineering]

## designing

Graphics[*Illustrator*], Movie[*After Effects*], 3DCG[*CINEMA 4D*], Typeface



- 1 静止画。破裂するように咲く花と、それを拘束するワイヤー。暗い印象の作品にチャレンジしてみた際の作品。
- 3 静止画。スマートスピーカーをモデリングしたフォトリアルCG。
- 5 動画。自主制作映像出展イベント「FRENZ 2017」にて上映した。world.execute(me); という楽曲をテーマにしたモーショングラフィックス。

- 2 静止画。少ないポリゴン数と有機的形の両立を目指した。
- 4 動画。宇宙工学を扱うサークルにて「能代宇宙イベント」に参加した際にプレゼン用の動画として制作したモーショングラフィックス。
- 6 書体(未完)。幾何学的でありながら可読性を高める「UDジオメトリック・サンセリフ」を作る試み。

## engineering

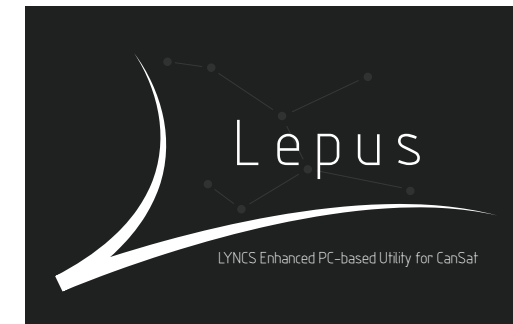
Software Development



気象庁のWebサイトから配信されるアメダスデータが使いにくいCSV形式であったため、開発者が利用しやすいJSON形式に変換した上で配信する簡易的なAPIサービス。開発にはNode.jsを使用している。



Twitter検索からデータを取得し、統計解析しやすいCSV形式に変換して保存する、開発者・データサイエンティスト向けのツール。コマンドラインから操作できる。開発にはNode.jsを使用している。



惑星探査機を模した自律走行型ロボット「CanSat」において、ロボットが出力する位置情報などのデータをモニタリングするために開発したWindows用アプリケーション。C#を用いている。所属している大学のサークル内で使用するために開発した。ロボットの動作変更などに備え、拡張性を持たせた。

Node.js i18n WG  
(国際化ワーキンググループ)

Electron i18n  
(ドキュメント翻訳)

プログラミング教材制作

オープンソースソフトウェアのコミュニティにおいても活動している。「Node.js」や「Electron」といったフレームワークの技術ドキュメントなどを翻訳・校閲するプロジェクトに参加しており、言語による情報格差を減らすことを目標としている。

アルバイトとして、主に高校生をターゲットとしたプログラミング教材の制作に携わっている。単に技術的な知識を書けばよいわけではなく、学習者から寄せられる質問を基に教材の分かりづらいつ点を洗い出し、学習者の理解度・満足度を高める必要があり、日々工夫を重ねている。